

SEBASTIÁN LACAYO SOTO

Software Engineer (Multiplataforma) · Unity · PlayCanvas · Flutter · Node.js · Aplicaciones Web y Móviles.

Correo: lacayo.dev@gmail.com · Ubicación: Costa Rica · Teléfono: +506 7089 1372 · Portafolio: sebassoto.com

Resumen Profesional

Ingeniero de Software multiplataforma con más de 5 años construyendo aplicaciones interactivas, simulaciones de entrenamiento y productos web/móviles para clientes globales como **Amazon, Hilton, Bridgestone**, entre otros (vía agencia). Dominio de Unity (C#), PlayCanvas (WebGL/JavaScript), Flutter (Dart) y Node.js. Especialista en optimización de rendimiento, integraciones SCORM/LMS y entrega ágil de prototipos a producción. Estudio inglés de forma activa (B1) y mantengo un enfoque de aprendizaje continuo.

Habilidades Clave

- **Interactividad/Juegos:** Unity (C#), PlayCanvas (JS), WebGL, UI/UX 3D, optimización, pipelines de build (WebGL/Android/iOS)
- **Móvil:** Flutter (Dart), arquitectura de apps, consumo de REST/GraphQL
- **Web:** HTML, CSS, JavaScript, React, diseño responsive
- **Backend/Bases de Datos:** Node.js (Express), PostgreSQL, MySQL, MongoDB, APIs REST
- **Tecnología Educativa:** Integraciones SCORM 1.2/2004, tracking en LMS
- **Herramientas:** Git, GitHub, VS Code, Jira, Figma (básico), Postman/Insomnia

Experiencia Profesional

Ingeniero de Software — SweetRush (Costa Rica) · 2022–2025

Desarrollo de plataformas de entrenamiento, simulaciones y experiencias web interactivas.

- Soluciones en **Unity** y **PlayCanvas** optimizadas para rendimiento y escalabilidad (WebGL y móvil).
- Implementación de **SCORM** para seguimiento en LMS (progreso/evaluaciones).
- Trabajo con diseño e instrucción para convertir storyboards en módulos interactivos.
- Mejora de tiempos de carga y uso de memoria mediante pipelines de assets y profiling.

Desarrollador Full-Stack — Inversiones Tecnológicas Inteligentes (Costa Rica) · 2020–2022

- Desarrollo de apps móviles con Flutter y servicios Node.js con APIs REST.
- Front-ends responsive y modelos de datos con SQL/NoSQL.
- Entrega end-to-end: requerimientos, desarrollo, pruebas y despliegue.

Ingeniero de Software Freelance — Costa Rica · 2017–2020

- Proyectos en Unity/PlayCanvas/web para clientes locales, con foco en interactividad y rendimiento.
- Desarrollo de apps y prototipos multiplataforma; optimización y debugging.

Aprendizaje Continuo

- Inglés: Nivel B1 en progreso; práctica constante (conversación y vocabulario técnico)
- Cursos actuales: Fundamentos de Python, WebGL/optimización avanzada, nociones de cloud

Idiomas

- **Español:** Nativo
- **Inglés:** Intermedio (B1) — en mejora constante